Haut du formulaire

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | https://sjobs.brassring.com/1036/images/pixel.gif | | | **Titre du poste** | Graphiste 2D H/F | | **Famille de métier** | Art | | **Pays** | France | | **Site** | France - Paris - Montreuil | | **Description du poste** | Au sein du studio vidéo et son de la Production Internationale d'Ubisoft, votre rôle est de créer des outils graphiques à destination de nos équipes internes.  Missions :  - Création d’images déclinables sur supports print et multimédia (web,…) - Réalisation de  logos et illustrations en vectoriel - Réalisation et mise à jour d'un site web statique (sharepoint) - Design graphique et animation sur After effects (vidéos institutionnelles, …)  Profil :  Etudiant en formation supérieure en graphisme (Gobelins /LISAA / SupInfoCom / Méliès / Pôle 3D / etc ), vous avez une bonne maîtrise des logiciels suivants : Photoshop, Illustrator, Flash, After effects.  Vous aimez le travail en équipe et savez faire preuve d’autonomie et d’esprit d’initiative.  Réactivité, adaptabilité et souplesse sont des qualités nécessaires pour ce stage. Un intérêt pour le marché des jeux vidéo est un plus.  Anglais indispensable  Pour postuler, n’hésitez pas à nous transmettre vos travaux (portfolio/book/etc)  Conditions : Stage conventionné d'une durée de 4 mois minimum, à pourvoir dès que possible. Lieu : locaux de Montreuil, France (ligne 1 et 9 du métro parisien)  Indemnités : de 750 à 1000 € bruts par mois selon année d'étude. + Remboursement à 50 % du titre de transport + Tickets restaurant + 1 journée de RTT par mois + Accès aux avantages société : billetterie, jeux offerts, salle de sport… | | **Type de contrat** | Stage | |

Bas du formulaire